

Infos pratiques

Lieu : iXcampus , 34 rue de la Croix de Fer, Saint Germain-en-Laye

Date : du 24 au 28 avril, de 9h à 17h, et déjeuners prévus sur place

Tarif : 400 euros (hors tarif spécifique)

Initier les jeunes à la recherche scientifique et à l'innovation technologique par le jeu et l'action, sur un campus arboré dédié à l'innovation.

Les savanturiers



Inscriptions avant le 10 avril savanturiers@afper.org

Pour toute question, contacter l'équipe au 01 43 58 97 58

Science Camp* Stage pour les collégiens vacances de printemps : 24-28 avril 2023

Une semaine pour résoudre un défi scientifique en équipe !

- ★ Une expérience immersive et concrète pour découvrir les sciences et techniques à l'oeuvre dans la conquête spatiale
- ★ Défi scientifique conçu en partenariat avec une ingénieur de exail
- ★ Accueil sur iXcampus, campus universitaire et technologique dans un parc arboré de 7 hectares
- ★ Manip' réelles d'électronique, de maquettage, etc.
- ★ Un encadrement professionnel par des médiateurs scientifiques
- ★ Des temps dédiés au défi enrichis par des activités ludiques et sportives en plein air

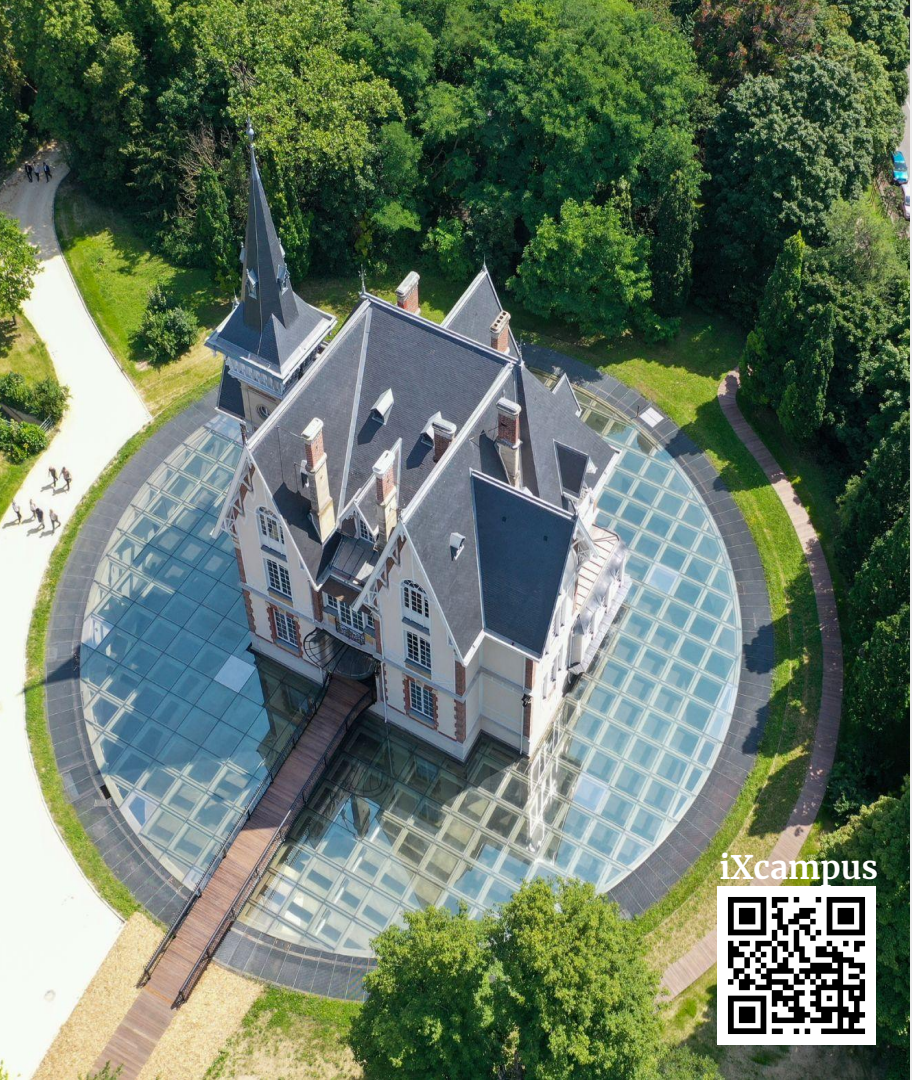
*camp scientifique

IXCAMPUS

SAINT-GERMAIN-EN-LAYE

AFPER

créer et transmettre



Quelle expérience pour les collégiens ?

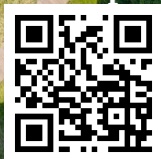
Ce Science Camp offre la possibilité aux adolescents de vivre pendant une semaine dans la peau d'une équipe scientifique investie d'une mission inspirée par les travaux réels des ingénieurs de l'entreprise de technologie Exail.

Les jeunes, encadrés par des médiateurs et des animateurs expérimentés, profiteront également d'activités sportives et de plein air pour faire de ce Science Camp une expérience totale, ludique et audacieuse où la sensibilité et les rêves de chaque adolescent sont pris en compte.

Nos valeurs

- ★ Les enfants sont les talents de demain
- ★ Bienveillance et attention pour chacun
- ★ Curiosité, audace et esprit d'équipe

iXcampus



I X C A M P U S

SAINT-CERMAIN-EN-LAYE

AFPER
créer et transmettre

Une semaine pour résoudre un défi : Comment réduire les débris spatiaux en orbite autour de la Terre sans en créer de nouveaux?

Horaire de la journée : 9h - 17h

<i>Lundi 24 avril</i>	<i>Mardi 25 avril</i>	<i>Mercredi 26 avril</i>	<i>Jeudi 27 avril</i>	<i>Vendredi 28 avril</i>
Accueil	Présentation des premières idées et connaissances	Présentation des premiers choix de conception	Finalisation et test de la programmation et dessin. Phase de maquettage avec intégration de la carte.	Temps de conception du poster scientifique
Présentation du sujet et des objectifs de la semaine	Session de questions / réponses Définition en équipe d'une méthode	Définition d'un plan d'action général		Temps de préparation pour le discours et essai à l'oral
Nom d'équipe, logo et brise-glace		Programmation de la carte en scratch		
Echange avec l'ingénieur		Création du visuel pour la conception de la maquette		
<i>Pause déjeuner et activités de détente</i>				
Elaboration des premières pistes de travail	Activité sportive	Cabane	Maquettage	Présentation officielle devant le jury
Projection du film Gravity			Activité sportive	"Porte ouverte" aux parents et membres du campus
Rassemblement et synthèse de la journée				



Association française pour l'éducation par la recherche

L'AFPER crée et déploie des actions, des services, des ressources et des formations dans le domaine éducatif, étayés par les travaux scientifiques et développés par des professionnels de l'éducation.

Nos missions :

1. développer l'éducation par la recherche
2. contribuer à l'éducation en anthropocène
3. essaimer le programme Savanturiers-Ecole de la Recherche
4. accompagner les institutions et acteurs éducatifs dans la création et la mise en œuvre de dispositifs pédagogiques
5. fédérer les communautés scientifique et éducative.

